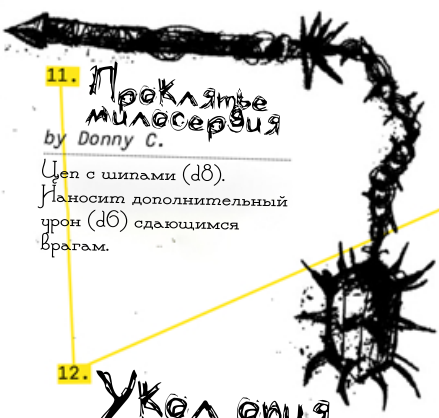
MÖRK BORG is ©Ockult Örtmästare Games & Stockholm Kartell

Реликвии Тенебруса

d66 проклятых предметов

MÖRK BORG

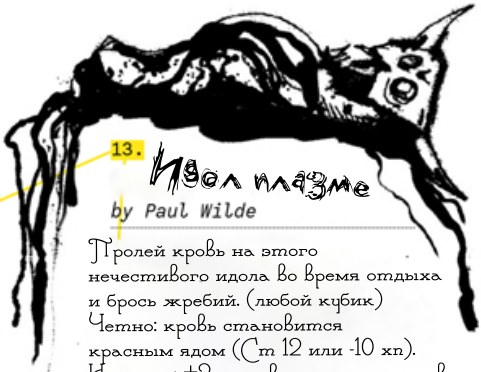
Contributors Anders Arpi, Ben H, Dom Cohen, Donny C, Johan Nohr, Karl Druid, Leander E, Paul Wilde, Flora v/d B.
Graphic design and art Johan Nohr
Proofreading and editing Fiona Maeve Geist, Jarrett Crader



11. Проклятье милосердия

by Donny C.

Цеп с шипами (d8).
Наносит дополнительный урон (d6) сдающимся врагам.



13. Идол плазме

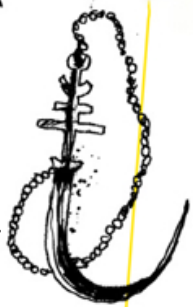
by Paul Wilde

Пролей кровь на этого нечестивого идола во время отдыха и брось жребий. (любой кубик)
Четно: кровь становится красным ядом (Ст 12 или -10 хп).
Нечетно: +2 к проверкам силы и ловкости

12. Укол опия

by Leander E.

Металлический крюк (д4), непосредственно приложенный к артерии, удваивает очки здоровья.
Эффект, как от опиата.
Тест на прочность Ст10 для сопротивления зависимости (абстинентный синдром д4).
Как только происходит 3 неудачных проверки, человек умирает.



14. Лезвие потрошителя

by Leander E.

Не наносит никакого урона, но снимает броню d4-1.

15. Зимняя роза

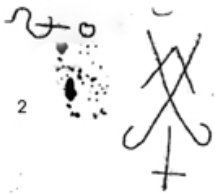
by Anders Arpi

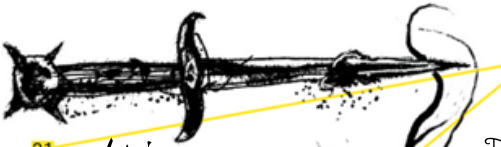
Очень редкий, почти вымерший кроваво-красный шипастый цветок.Один лепесток полностью обезболивает того, кто его ест, в течение нескольких минут.
Урон наносится обычно, но владелец не может быть убит или травмирован во время действия цветка.

16. Позвоночник Бога

by Dom Cohen

Позвоночник теплый на ощупь, пульсирует и хрустит. Носитель привлекает бедных,
их намерения неизвестны даже им самим.
Если позвоночник сломается, облака расступятся, положив конец любым погодным эффектам.
И теплые солнечные лучи впервые за столетие пронзят небеса.





21

Шепчущий

by Anders Arpi

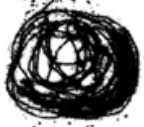
Отвратительный, мокрый кинжал (д4), воняющий экскрементами и гнилью. Убийство гоблина навсегда ломает клинок, но снимает проклятие, освобождая существо внутри

22

Каменный Магнит

by Dom Cohen

Пара магнитных камней, которые потрескивают и шипят, когда их трут друг о друга.
Когда квадратный камень в опасности, круглый сияет оранжевым цветом.



Камни могут лгать.

Камни могут лгать.
Камни могут лгать.

23

Щупальца Джина

by Karl Druid

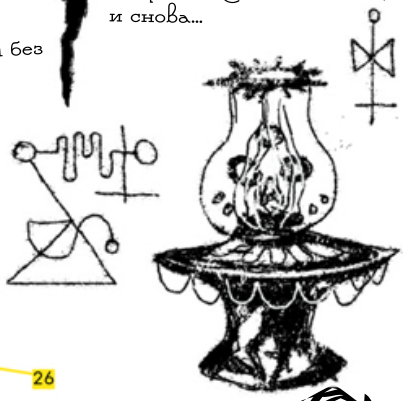
Потирая лампу, из нее выходят щупальца и направляются в ваш нос.
Пройдите проверку ст 14.
При успехе мозг борется (-1 Предвестие);
в противном случае: щупальца укореняются без сопротивления (+1 Предвестие).

24

Язык тирана

by Karl Druid

Засовывание этого языка в рот черепа заставляет его выкрикивать свои последние слова перед смертью. Снова, и снова, и снова...



25

Кровавая Вуаль

by Johan Nohr

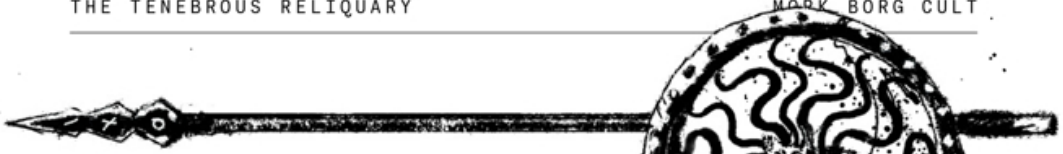
Наденьте эту вуаль на голову врага он сжимается, душит и сокрушает череп своего владельца, заливая его туловище кровью.
Наносит урон d6 за раунд, жертвы, атакует наугад

26

Огонь Вуду

by Flora v/d B.

Вечно горящее зеленое пламя внутри масляной лампы. При разбивании пламя распространяется вместе с разлитым маслом.
Он наносит урон от огня d4
Может быть потушен только ЕЁ слезами .

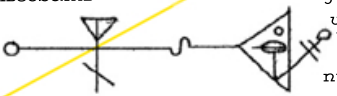


31

Копье Молний

-by Ben H.

Древнее копье, сделанное из неопознанного обугленного и изъеденного металла (урон d6). При критическом попадании молния поражает копье на дополнительный урон 2d10. Молния поражает владельца, прежде чем выпустить копье. Рекомендуется использовать в помещении.



32

Начало Войны

by Anders Arpi

Тяжелый металлический круглый щит, украшенный ярким кровавым узором. Любой, кто смотрит на это, проходит проверку, если проверка провалена щит провоцирует атаку по своему владельцу.

33

Легкое Зодиак

by Dom Cohen

Прижимание этого почерневшего органа к груди поглощает его, оставляя зловонные шрамы и пустулы. При поглощении человек может дышать под водой, при условии, что она чиста. После часа под водой выкашляевает всю воду в ближайшего на d4 урона.

34

Кубок Мира

by Anders Arpi

Красивый, церемониальный золотой кубок. Выпив из него пройди пр. стойкости сл14, чтобы не умереть от острого отравления.

35

Райская пыльца

by Johan Nohr

Мелкий, бледно-белый пепел в пустом черном мешочке. Вдохнувший проводит проверку тест на контроль сл14 или теряется в видениях давно потерянного приятного мира радости и веселья, длящегося 6 минут или до повреждения. Застывший не может действовать, воспринимать или каким-либо образом реагировать на реальный мир.

36

Эбонитовые Слезы

by Paul Wilde

Флакон с черной жидкостью. При контакте живое существо должно пройти проверку Стойкости сл14 или впадает в депрессию. Сбегает плакать из боя. Приходит в себя, собирается духом 3d10 минут.

41

Око Гора

by Dom Cohen

Помещенный на лоб, глаз дарует видение в бездну, за определенную цену. При проверке на наличие ловушек вы видите свою ужасную смерть, что позволяет вам лучше найти обходной путь. Среди трупов вы медлите, так как переживаете все смерти разом. (урон по усмотрению мастера)

42

Краски сумасшедшего

by Dom Cohen

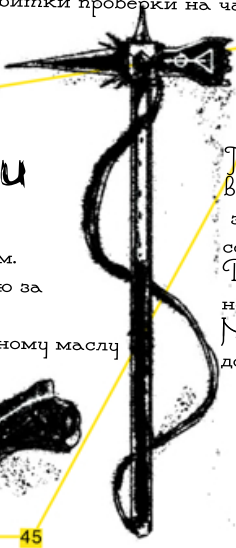
Скользкие маслянистые краски, вечно мокрые на старой деревянной палитре. Те, кто прикасается к любому из цветов, должны пройти проверку стойкости сл12 или потерять себя на минуту, разрисовывая ближайшую поверхность еретическими изображениями. Добавляя кружку в свитки проверки на чары, легче на д4

43

Цветок болезни

by Leander E.

Семена быстро распространяющегося колючего сорняка с ядовитым ароматом. Может проглотить небольшую деревню за два дня, если ничего с ним не делать. Единственная уязвимость к расскаленному маслу



44

Отбойник

by Leander E.

Проклятый боевой молот (урон 2d6) владелец которого ежедневно затевает новую вражду со случайным человеком. Длится до тех пор, пока Отбойник не размоожжит ему череп. Игнорирование вражды слишком долго считается инфекцией.

46 45

Язык Иуды

by Leander E.

by Dom Cohen

Засовывание этого длинного раздвоенного языка в череп толкает владельца, на постоянное вранье, которое все распознают. Имеет преумещество в торговле, но не во внушении доверия.

Котел Лжи

Напитки, приготовленные в этом котле являются сывороткой правды. Используется в культах и тайных обществах для выявления предателей.

51

Клинок хаоса

by Leander E.

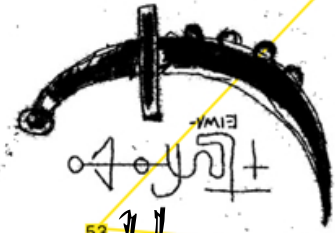
Цвейхендер, (2d8). При максимальном уроне убивает всех врагов.

52

Наручники смерти

by Donny C.

Набор холодных черных наручников. Если вы умрете в них, они заберут вашего убийцу в ад, вместо вас. Ломаются после использования

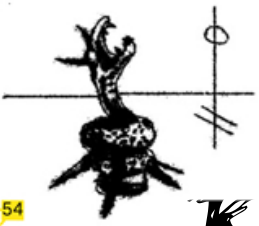


53

Нож лени

by Ben H.

Кинжал (урон d4), на 1 снижает атаку и защиту цели на 2 следующий раунд.
Если убивает, то цель навсегда замерает. Все чувствует, но сделать ничего не может.



54

Кровь Змей

by Leander E.

Зелено-красный (очень кислый и ядовитый) яд, который окрашивает кровь в неоново-зеленый цвет и распространяется по сосудам организма. Когда зараженный подвергается атаке, его атакующий проверяет ловкость сл12, чтобы увернуться от брызг крови (уменьшает броню на один уровень и передает состояние).

56

Книга забвения

by Anders Arpi

Разумный том в черной коже с пустыми страницами. Пройдя проверку Контроля сл12 может навсегда перенести знание, мысль или воспоминание в книгу, заставив забыть об этом. При неудаче книга требует чего-то дополнительного. Вы можете узнать все, что ранее впитывала книга, но книга раскроет все ВАШИ СЕКРЕТЫ

55

Корона падшего

by Leander E.

Добавляет предвестий, равные количеству псалтырей, которые произошли в мире, в пул каждого персонажа.
Несчастья теперь происходят на 1 и 2.

61 Роба тока

by Dom Cohen

Надевая эту потрескивающую робу, вы обладаете силой последнего шторма. При чтении любого свитка подбрасывайте монетку. На орле эффекты свитка заменяются Девятью фиолетовыми молниями уничтажающими цнль заклинания. Молнии ударяют во Владельца, сжигая все кроме робы.

62 Глаза и Зубы

by Paul Wilde

Заменил 10 отсутствующих зубов и d2 глаза. Стойкость сл14 или отторжение вызывает инфекцию.

Эффекты новых глаз (d4):
Глаза 1. +2 к дальним атакам
Глаза 2. Болезненные видения: каждый отдых делитесь своим кошмаром с группой
Глаза 3. Да будет свет! (никаких вредных последствий)
Глаза4. ВЫ УЗРЕЛИ ВСЕ

Эффекты новых зубов(d4):
Зубы1. Зубная боль. +2 к урону по вам
Зубы 2. Ну и видок! Функциональны, но отвратительны.
Зубы 3. Вставил зубы и доволен (никаких вредных последствий)
Зубы 4. КЛЫКИ (2х атака, урон 2д6)

63 Черные свечи

by Donny C.

При зажигании угольно-черное пламя мерцает в направлении наибольшей угрозы в радиусе км.

64 Одеяния из костей

by Dom Cohen

Раз в день вы можете тупо смотреть на гуманоидное существо, пока накидка на вас. Вы можете мять накидку, смотря на цель. Цель должна пройти проверку сл 12 иначе кости деформируются как само одеяние

65 Пепел разума

by Paul Wilde

Нанесите пепел на ладонь и прикоснитесь к другому разумному существу, чтобы прочитать его мысли.
Проверка контроля сл 12

или их мысли станут вашими.

66 Внутренности Детоубийцы

by Dom Cohen

Возьми миску и обмажь себя внутренностями, учуяв запах монстра. Злые существа должны сделать проверку сл14 при попытке определить ваше местоположение. Если они потерпят неудачу, вы пройдете мимо незамеченным.